

DARKSKILLGG

ESPORTS



REGULAMENTO OFICIAL

CAMPEONATO DARKSKILLGG S2

FREE FIRE — FORMATO LBFF 2021

PREMIAÇÃO TOTAL: R\$ 500,00

48 Equipes | Taxa: R\$ 15,00

Início: 20/09 — Grande Final: 27/09 (Domingo, 18h)

Inscrições abertas a partir de quarta-feira (dia 12)

Versão 2.0 — Agosto 2026

DarkSkillGG Esports — Free Fire Brasil

SUMÁRIO

1. Objetivo e Identidade do Campeonato
2. Informações Gerais do Evento
3. Premiação e Distribuição
4. Inscrições, Taxa e Check-in
5. Formato do Campeonato (LBFF 2021)
6. Cronograma Oficial
7. Sistema de Pontuação
8. Elegibilidade e Formação das Equipes
9. Sorteios ao Vivo
10. Regras da Sala e Conduta
11. Infrações e Penalidades
12. Problemas Técnicos e Eventualidades
13. Pagamento da Premiação
14. Protestos e Recursos
15. Disposições Finais

Este regulamento estabelece as normas oficiais do Campeonato DarkSkillGG S2, realizado no formato LBFF 2021, garantindo a integridade, a imparcialidade e o profissionalismo em todas as fases do evento.

1. OBJETIVO E IDENTIDADE DO CAMPEONATO

O presente regulamento estabelece as diretrizes, normas e condições de participação no **Campeonato DarkSkillGG S2**, organizado pela **DarkSkillGG Esports** para o jogo *Garena Free Fire*, no modo Squad. O campeonato tem como objetivo desenvolver o cenário competitivo de Free Fire, oferecer uma estrutura profissional de disputa e preparar as equipes para competições oficiais.

O formato do campeonato é inspirado na **Liga Brasileira de Free Fire (LBFF 2021)**, com fase de classificatória de múltiplos dias, avanço progressivo das equipes (48 → 24 → 12) e sorteios ao vivo transmitidos pela organização para definição dos grupos e horários. A pontuação segue o sistema oficial LBFF, equilibrando colocação final e agressividade.

Ao se inscrever e realizar o check-in, a equipe declara ciência e aceitação integral de todos os termos deste documento, cujas decisões administrativas são finais e inapeláveis.

2. INFORMAÇÕES GERAIS DO EVENTO

Item	Detalhe
Nome do Evento	Campeonato DarkSkillGG S2
Organizador	DarkSkillGG Esports
Jogo / Modo	Garena Free Fire — Squad (4 jogadores)
Formato	LBFF 2021 (Classificatória → Semifinal → Final)
Nº de Equipes	48 equipes
Taxa de Inscrição	R\$ 15,00 por equipe
Premiação Total	R\$ 500,00
Início	Domingo, 20/09
Grande Final	Domingo, 27/09 — 18h00
Inscrições	Abrem na quarta-feira (dia 12) — Site: darkskillgg.com
Canal Oficial	Instagram @DarkSkillGG e WhatsApp oficial

2.1 Site Oficial de Inscrições

Todas as inscrições serão realizadas exclusivamente pelo site oficial **darkskillgg.com**, na seção "Campeonato". As inscrições abrem na **quarta-feira (dia 12)**. Toda comunicação, divulgação de tabelas, sorteios e resultados será feita pelos canais oficiais da organização (site, Instagram e WhatsApp).

3. PREMIAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO

A premiação total do Campeonato DarkSkillGG S2 é de **R\$ 500,00**, proveniente das taxas de inscrição das 48 equipes participantes. A distribuição entre os três melhores colocados na classificação geral final é a seguinte:

Colocação	Prêmio (R\$)	Percentual
1º lugar (Campeão)	R\$ 250,00	50%
2º lugar (Vice-campeão)	R\$ 150,00	30%
3º lugar	R\$ 100,00	20%
TOTAL	R\$ 500,00	100%

3.1 A premiação é devida exclusivamente às equipes e será paga ao líder/responsável da equipe, conforme informado no ato da inscrição (item 4).

3.2 O pagamento será realizado em até 7 (sete) dias corridos após a confirmação da Grande Final, mediante envio dos dados de pagamento pelo responsável da equipe.

3.3 Equipes desclassificadas por infração a este regulamento perdem automaticamente o direito a qualquer premiação, sendo redistribuída a premiação conforme decisão da administração.

4. INSCRIÇÕES, TAXA E CHECK-IN

4.1 Processo de Inscrição

As inscrições abrem na **quarta-feira (dia 12)** e ficam abertas até o preenchimento das 48 (quarenta e oito) vagas ou até a data de encerramento divulgada nos canais oficiais. A inscrição é feita exclusivamente pelo site oficial **darkskillgg.com**, na seção "Campeonato", mediante preenchimento do formulário e envio das informações da equipe pelo WhatsApp oficial da organização.

4.2 Dados Necessários para a Inscrição

A equipe deverá informar: nome da equipe (tag), nome do responsável/líder, contato principal (WhatsApp), nick e ID de Free Fire dos quatro jogadores titulares, nick e ID do jogador reserva (opcional) e, se houver, nick e ID do coach. Utilizar **SOMENTE** os nicks exatos no jogo, para não prejudicar a apuração da pontuação.

4.3 Taxa de Inscrição

A taxa de inscrição é de **R\$ 15,00 (quinze reais)** por equipe, paga uma única vez, por transferência PIX. A confirmação da vaga ocorre somente após o envio do comprovante de pagamento e a confirmação pela administração da DarkSkillGG.

O não pagamento da taxa no prazo estipulado pela administração implica a perda da vaga, que será disponibilizada à próxima equipe da lista de espera.

4.4 Check-in e Confirmação de Presença

É obrigatório o check-in de 30 (trinta) minutos antes do início da sala, no grupo oficial do WhatsApp/Discord. Nas fases classificatória e semifinal, o horário da sala é comunicado após os sorteios ao vivo (item 9). O check-in tardio pode resultar em substituição por equipe reserva ou exclusão da partida. O Room ID e a senha (Password) serão enviados exclusivamente aos responsáveis das equipes confirmadas, sendo proibido o compartilhamento com terceiros.

5. FORMATO DO CAMPEONATO (ESTILO LBFF 2021)

O campeonato é disputado em três fases progressivas, no formato utilizado na Liga Brasileira de Free Fire 2021: classificatória acumulativa, semifinal e grande final. A classificação é sempre calculada pela **soma acumulada dos pontos** de todas as quedas da fase (colocação + abates).

5.1 Fase 1 — Classificatória (3 dias, 48 equipes)

As 48 equipes inscritas disputam 3 (três) dias de classificatória, jogando todos os dias. Cada dia possui 2 (duas) salas de 24 equipes (horários 20h00 e 21h00), com 3 (três) quedas por sala. A pontuação dos três dias é somada em uma classificação geral única. As **24 (vinte e quatro) melhores equipes** na classificação geral acumulada avançam para a Semifinal.

5.2 Fase 2 — Semifinal (1 dia, 24 equipes)

Após o sorteio ao vivo (item 9), as 24 equipes classificadas são divididas em 2 (duas) salas de 12 equipes, disputando 4 (quatro) quedas cada. Os pontos das duas salas da semifinal são somados em uma classificação geral única da fase. As **12 (doze) melhores equipes** avançam para a Grande Final.

5.3 Fase 3 — Grande Final (12 equipes)

As 12 equipes finalistas disputam uma única sala, com 4 (quatro) quedas. A equipe com a maior soma acumulada de pontos na final é declarada **Campeã DarkSkillGG S2**, seguida do vice e do terceiro colocado, conforme a tabela do item 3. Em caso de empate na primeira colocação, os critérios de desempate do item 7.3 serão aplicados.

6. CRONOGRAMA OFICIAL

Data	Dia	Fase	Detalhes
Abertura	Quarta (dia 12)	Inscrições	Site darkskillgg.com
20/09	Domingo	Classificatória — Dia 1	2 salas x 3 quedas (20h e 21h)
21/09	Segunda	Classificatória — Dia 2	2 salas x 3 quedas (20h e 21h)
22/09	Terça	Classificatória — Dia 3	2 salas x 3 quedas (20h e 21h)
22/09	Terça (noite)	Sorteio da Semifinal	AO VIVO — grupos e horários
23/09	Quarta	Semifinal	2 salas de 12 eq. x 4 quedas (20h e 21h)
23/09	Quarta (noite)	Sorteio da Final	AO VIVO — posições das 12 finalistas
27/09	Domingo	GRANDE FINAL	12 equipes x 4 quedas — 18h00

6.1 O check-in é obrigatório 30 minutos antes da sala: às 19h30 nas classificatórias e semifinal, e às 17h30 na Grande Final.

6.2 A organização poderá ajustar datas e horários mediante aviso prévio nos canais oficiais.

7. SISTEMA DE PONTUAÇÃO (FORMATO LBFF)

A pontuação segue o sistema oficial da LBFF 2021, calculado pela soma dos **pontos por colocação** e dos **pontos por abate** em cada queda. A classificação de cada fase é definida pela soma acumulada dos pontos de todas as quedas da fase.

7.1 Pontos por Abate

Cada abate realizado por qualquer membro da equipe concede **1 (um) ponto**. Não há limite de pontos por abate, incentivando o jogo agressivo.

7.2 Pontos por Colocação

Posição Final	Pontos	Posição Final	Pontos
1º (Booyah)	12	6º lugar	5
2º lugar	9	7º lugar	4
3º lugar	8	8º lugar	3
4º lugar	7	9º lugar	2
5º lugar	6	10º lugar	1
11º a 12º lugares	0	—	—

7.3 Critérios de Desempate

Em caso de empate na soma de pontos, os critérios de desempate são aplicados na seguinte ordem progressiva:

1. Maior número de **Booyahs** (1º lugares) na fase;
2. Maior número total de **abates** na fase;
3. Maior número de 2º e 3º lugares na fase;
4. Maior número de presenças no Top 5 (1º a 5º) na fase.

Na Grande Final, persistindo o empate na primeira colocação após todos os critérios, a administração poderá convocar uma queda extra de desempate, com comunicação imediata às equipes.

8. ELEGIBILIDADE E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

8.1 Formação do Squad

Cada equipe deve se inscrever como squad completo de 4 (quatro) jogadores titulares. É permitida a inscrição de jogadores reserva, que devem estar registrados no formulário de inscrição. Todos os participantes devem jogar exclusivamente com os nicks informados, sendo proibida a troca de nick durante o campeonato.

8.2 Faltas e Ausências

Na fase classificatória, a ausência da equipe em 1 (um) dia de disputa, sem justificativa aceita pela administração, resulta em **desclassificação imediata** do campeonato, com perda de toda a pontuação acumulada e sem reembolso da taxa.

8.3 Elegibilidade

O campeonato é disputado em dispositivo móvel (celular/tablet). O uso de **emulador** é proibido e resulta em desclassificação. Os membros da equipe devem estar em conformidade com a idade mínima exigida pela Garena para eventos competitivos.

9. SORTEIOS AO VIVO

9.1 Sorteio da Semifinal: realizado ao vivo, na noite de terça-feira (22/09), definindo os grupos (salas) e os horários (20h00 ou 21h00) das 24 equipes classificadas.

9.2 Sorteio da Final: realizado ao vivo, na noite de quarta-feira (23/09), definindo as posições das 12 equipes finalistas na Grande Final.

9.3 Os sorteios serão transmitidos nos canais oficiais da DarkSkillGG. O resultado dos sorteios é final e inapelável após a transmissão.

10. REGRAS DA SALA E CONDUTA

10.1 Práticas Proibidas

São estritamente proibidas: uso de softwares de terceiros que ofereçam vantagem desleal (hacks, scripts, cheats, aimbot, wallhack); exploração intencional de bugs ou glitches; **teaming** (alianças ou cooperação com adversários); **match-fixing** (combinação prévia de resultados); compartilhamento da vaga de inscrição com jogadores não registrados; entrada tardia na partida após o cronômetro de distribuição; e qualquer conduta antidesportiva a critério da administração.

10.2 Postura e Respeito

Todos os participantes devem manter postura profissional e respeitosa. Ofensas pessoais, racismo, preconceito, ameaças e comportamento tóxico em chats, redes sociais ou partidas não serão tolerados sob nenhuma circunstância.

10.3 Intervalos entre Quedas

Será concedido intervalo padrão de 3 a 5 minutos entre cada queda para reorganização das equipes. A sala não será encerrada durante o intervalo.

10.4 Room ID e Senha

O Room ID e a senha serão fornecidos exclusivamente aos responsáveis das equipes. O compartilhamento dessas informações com terceiros não autorizados resulta em desclassificação da equipe e banimento do responsável.

11. INFRAÇÕES E PENALIDADES

A violação de qualquer norma sujeitará a equipe e/ou o jogador infrator a penalidades proporcionais à gravidade da infração:

Penalidade	Descrição
Advertência	Alerta formal registrado pela organização.
Perda de Pontos	Subtração de pontos da queda ou da sessão atual.
Exclusão da Queda	Remoção imediata da partida, sem direito a reposição.
Desclassificação	Eliminação do campeonato, com perda de pontos e da taxa paga.
Banimento	Suspensão temporária ou permanente de futuros eventos da DarkSkillGG.

Infrações graves (hacks, match-fixing ou teaming comprovado) resultam em **banimento imediato e permanente**, além de possível comunicação pública dos envolvidos.

12. PROBLEMAS TÉCNICOS E EVENTUALIDADES

A estabilidade de internet, energia e adequação do dispositivo são de responsabilidade de cada equipe e não são motivo para reinício ou anulação de queda. A administração intervirá apenas em problemas técnicos que afetem todas as equipes da sala ou decorram de erro da organização (ex.: falha na distribuição da senha, atraso administrativo superior a 15 minutos). Em caso de desconexão durante a partida, a equipe deve tentar reconectar imediatamente; a administração não penalizará a equipe pela perda de membros durante a queda.

13. PAGAMENTO DA PREMIAÇÃO

Os valores serão pagos por PIX ao responsável da equipe (conforme cadastrado na inscrição), em até 7 dias corridos após a confirmação oficial da Grande Final. O pagamento fica condicionado ao envio dos dados de pagamento pela equipe. Equipes desclassificadas por infração perdem o direito à premiação. Casos de premiação em produtos ou diamantes, se houver, serão divulgados nos canais oficiais.

14. PROTESTOS E RECURSOS

Reclamações sobre resultados, penalidades ou aplicação das regras devem ser feitas de forma respeitosa e escrita, exclusivamente à administração da DarkSkillGG, via ticket no Discord ou canal oficial de atendimento, no prazo máximo de 30 minutos após o encerramento da queda ou sessão. A análise será baseada nas evidências apresentadas (prints, gravações ou replays). Decisões da administração são finais e inapeláveis.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela administração da DarkSkillGG, com base na ética competitiva. A organização reserva-se o direito de modificar este regulamento a qualquer momento, comunicando alterações relevantes pelos canais oficiais. Ao realizar check-in e participar do campeonato, a equipe concorda integralmente com todos os termos deste documento.

DarkSkillGG Esports

Crescendo com respeito, vencendo com honra.

Site oficial: darkskillgg.com | Instagram: @DarkSkillGG